

## Exercice 1

Il faut déterminer le plus petit entier  $n \in \mathbb{N}$  tel que  $10^{n+1} > x$ , c'est-à-dire le premier entier pour lequel cette condition est vérifiée. Pour cela, on va utiliser une boucle TANT QUE.

1) Voici l'algorithme en français :

```

n = 0
TANT QUE  $10^{n+1} \leq x$ 
     $n = n + 1$ 
Afficher n
  
```

2) En Python, cela se traduit simplement :

```

n=0
while  $10^{n+1} \leq x$ :
    n=n+1
print(n)
  
```

## Exercice 2

- 1) (a) Comme  $x = 10 > 1$ , on effectue le bloc d'instructions après ALORS.  
On incrémente un entier  $N$  jusqu'à ce que  $10^N \geq 10^6$ , puis on l'affiche.  
Autrement dit, on renvoie le premier entier  $N$  tel que  $10^N \geq 10^6$ .

Ainsi,

L'algorithme affiche 6.

- (b) Là,  $x \leq 1$  donc on effectue le bloc d'instructions après SINON.

Ainsi,

L'algorithme affiche "x doit dépasser 1".

- (c) Comme  $x = 20 > 1$ , on effectue le bloc d'instructions après ALORS comme dans le premier cas, qui renvoie le premier entier  $N$  tel que  $20^N \geq 10^6$ , soit  $N = 5$ .

Ainsi,

L'algorithme affiche 5.

- 2) Cet algorithme affiche le plus petit (le premier) entier naturel  $N \in \mathbb{N}$  tel que  $x^N \geq 10^6$  si  $x > 1$ , et renvoie le message "x doit dépasser 1" sinon.

Il permet tout simplement de résoudre l'inéquation  $x^N \geq 10^6$ .

- 3) Voilà le travail :

```

x=eval(input("Donnez un réel x>1 : "))
if x>1:
    N=0
    while  $x^N < 10^6$ :
        N=N+1
    print(N)
else:
    print("x doit dépasser 1")
  
```

### Exercice 3

Le plus simple est de commencer par attribuer une valeur négative ou nulle à la variable dans laquelle on va stocker le nombre testé. Cela permet d'éviter de dupliquer les demandes et les tests. Ensuite, on utilise une boucle `while` afin de réitérer les demandes.

```
from math import log
x=0
while x<=0:
    x=eval(input("Entrez un réel strictement positif : "))
print(log(x))
```

### Exercice 4

- 1) Il manque une parenthèse fermante à la fin de la première ligne.

De plus, la variable `total` n'a pas été créée (via une affectation) avant d'être utilisée la première fois dans le calcul à l'avant-dernière ligne.

Pour y remédier, il faut affecter la variable `total` avant l'entrée dans la boucle.

```
n=int(input())
total=0
for i in range(n):
    if i%2==0:
        carre=i**2
    else:
        carre=0
    total=total+carre
print(total)
```

- 2) Ce programme demande un entier  $n$  à l'utilisateur, puis il affiche la somme des carrés des entiers pairs compris entre 0 et  $n - 1$  (donc 0 si  $n < 1$ ).

### Exercice 5

- 1) Voici l'état des variables  $c$  et  $p$  au cours de l'exécution de la fonction  $f$  :

$c$	3	2	1	0
$p$	1	2	4	8

Quand on tape  $f(3)$ , on obtient donc 8.

- 2) Si l'on tape  $f(-4)$ , la variable  $c$  va d'abord prendre la valeur  $-4$  puis diminuer de 1 à chaque itération. Comme elle reste ainsi strictement négative, elle n'atteindra jamais la valeur 0 si bien que la boucle `while` ne s'arrête pas.

On obtient donc une boucle infinie lorsque l'on tape  $f(-4)$  ... avec un carré rouge dans la console, et si tout se passe bien un blocage de la machine qui nous oblige à redémarrer le noyau !

3) Il y a plusieurs façons de procéder. En voici deux, qui utilisent le fait que si  $n < 0$ ,

$$2^n = \frac{1}{2^{-n}} \quad \text{et} \quad 2^n = \left(\frac{1}{2}\right)^{-n}$$

- ❶ La fonction  $f$  de l'énoncé fait très bien le travail pour les entiers positifs. On l'utilise pour définir une nouvelle fonction qui, elle, sait aussi gérer les entiers négatifs.

```
def g(n):
    if n >= 0:
        return f(n)
    else:
        return 1/f(-n)
```

- ❷ On modifie  $f$  afin de calculer des puissances de  $1/2$  lorsque  $n$  est négatif.

```
def f(n):
    p=1
    if n >= 0:
        c=n
        x=2
    else:
        c=-n
        x=1/2
    while c != 0:
        p=p*x
        c=c-1
    return p
```

**Remarque :** une variante consiste, lorsque  $n < 0$ , à augmenter  $c$  de 1 dans la boucle et à diviser  $p$  par 2 à chaque étape.

```
def f(n):
    p=1
    c=n
    if c >= 0:
        while c != 0:
            p=p*2
            c=c-1
    else:
        while c != 0:
            p=p/2
            c=c+1
    return p
```